Coconut, quoi?

Posted originally on the Archive of Our Own at http://archiveofourown.org/works/58372846.

Rating:
General Audiences

Archive Warning:
No Archive Warnings Apply

Category:
Gen

Fandom:
Coconut (2024 Video Game)

Relationship:
None

Characters:
Original Male Character(s), Unnamed Character(s)

Additional Tags:
Gaming, No Plot/Plotless, Anger, Male Protagonist, POV First Person, POV Original Character, coconut, Wordcount: 0-100, Not Beta Read, Serious, author is autistic, Fruit, clicker, Coconuts, No Dialogue

Language:
Français

Stats:
Published: 2024-08-22 Words: 93 Chapters: 1/1

Coconut, quoi?

by MiaQc

Summary

Un homme sans nom installe et « joue » à Coconut.

- Translation into English available: Coconut, what the? by MiaQc

Coconut. C’est censé être un jeu clicker sympathique. Je l’ai donc installé, mais ce jeu ne sert à rien. Oui, on peut cliquer sur la grosse noix de coco pour accumuler des points, mais c’est tout. Aucune récompense en atteignant X nombre de clics, aucune « Amélioration » dans le jeu. Un décompte de 2 heures s’écoule lentement. Alors Coconut n’est qu’un jeu d’attente. À chaque 2 heures, on obtient une noix de coco aléatoire. Il y a des succès reliés à cela. Je suis un fan de clickers, mais Coconut, c’est de la merde!

Works inspired by this one

Please drop by the Archive and comment to let the creator know if you enjoyed their work!